

Dijital Dünyada Ebeveyn Olmak



ORTAOKUL PSİKOLOJİK DANIŞMA VE REHBERLİK BİRİMİ

Veli Bilgilendirme Broşürü

Değerli Velimiz ,

Günümüzde dijital platformlara ve kitle iletişim araçlarına hem yetişkinlerin hem de çocukların erişim kolaylığı gittikçe artmaktadır. Teknoloji kullanımı konusunda çocuklarınızın güvenli içeriklere yönelmesinde ebeveynler olarak destekleyici, kontrollü ve denetimli olmanız ve çocuklarınızın dijital medya kullanımını özenle takip etmeniz oldukça önemlidir. Ergenlik döneminin gelişimsel ihtiyaçları göz önünde bulundurulduğunda çocuklarınız sosyalleşme ihtiyaçlarını karşılamak için dijital oyunlara, dizilere ve filmlere merak duyarlar. Pandemi koşulları da düşünüldüğünde çocuklarınızın güvenli olarak teknoloji kullanımını sağlamanız için içerik ve kullanım süresini denetlemeniz gerekir.

Dijital bir platform aracılığı ile yayınlanmakta olan “Squid Game” (Kalamar Oyunu) isimli Güney Kore dizisinde oynanan oyunların çocuklar tarafından taklit edilmesine yönelik haberler oldukça gündemdedir. Dizinin kurgusu Güney Kore çocuk oyunlarını oynayan bir takım yetişkinleri konu edinmekte ve dizide çocuk oyunlarını kaybeden yetişkinler öldürülmektedir. Dizi, çocuklarınızın yaş ve gelişim düzeylerine uygun olmayan bağımlılık, şiddet, kumar, intihar, cinayet ve cinsellik öğeleri içermektedir. Sadece merak duygusu ya da gündemden geri kalmamak gibi dürtüler nedeniyle diziyi izleyen çocukların bu diziyi izledikten sonra kendi oyunlarında da oyunu kaybedenlere şiddet uygulamalarına yönelik örnekler dünya medyasında yer almıştır. Psikoloji alanında yapılan araştırmalar çocukların uzun süreli ve tekrarlı olarak maruz kaldıkları şiddete karşı duyarsızlaştıklarını ve bu durumu normalleştirdiklerini göstermektedir. Bir süre sonra şiddet içeren dil ve saldırgan davranışlar, özellikle evinizin sınırları dışında ve okul oyun alanında çocuklar tarafından kolayca taklit edilebilir hale gelmektedir.

Ortaokul çağında olan çocuklar henüz karar verme ve karşılaştığı içeriklerin doğruluğunu ayırt edecek eleştirel düşünme becerilerine sahip olamadıkları için bu konuda ebeveynlerinin yönlendirmelerine ihtiyaç duyarlar. Gündemde olan bu durumu ele alırken okul ve aile iş birliğinin önemi büyüktür.

Öğrencilerimizin yaş gelişim özellikleri göz önünde bulundurulduğunda “Squid Game” dizisinin, çocuğunuzun bilişsel, sosyal, duygusal ve ahlaki gelişimini olumsuz olarak etkileyebileceği konusundaki hassasiyetimizi sizlerle paylaşmak isteriz. Bu nedenle ebeveynleri olarak çocuğunuzun gelişim dönemi açısından risk oluşturan dijital platformlara erişimlerini takip etmeniz ve kontrollü bir şekilde kullanımını desteklemeniz önemlidir.



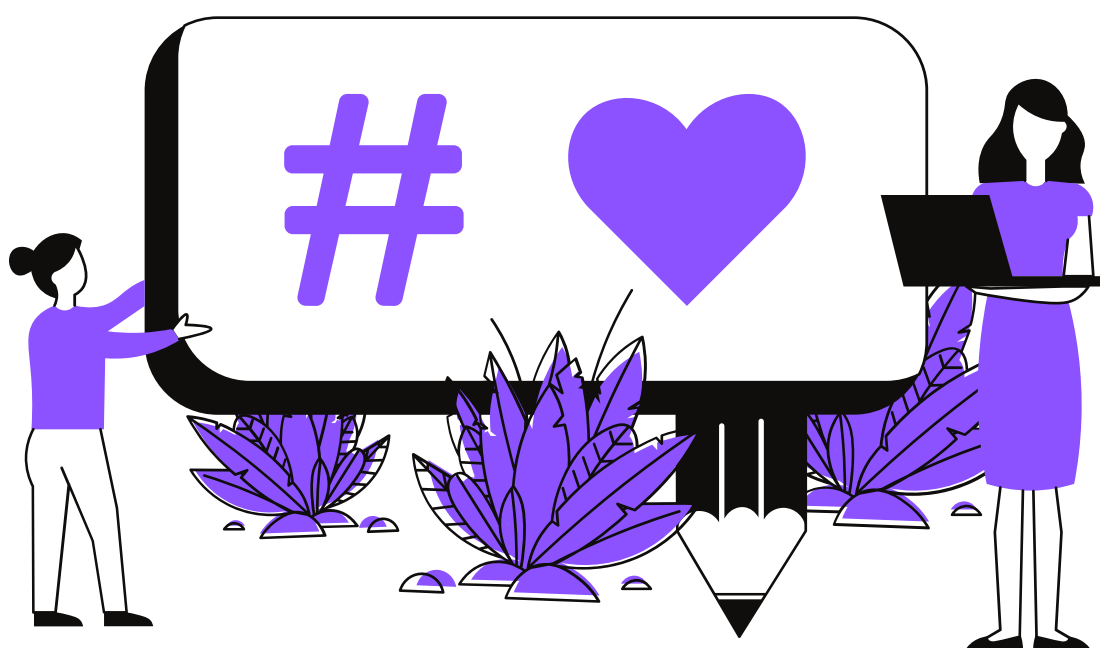
DİJİTAL DÜNYADAKİ RİSKLERDEN ÇOCUĞUNUZU KORUMAK İÇİN ...

Çocuklarınızın oynadığı dijital oyunlar, izlediği diziler ya da filmler hakkında bilgi sahibi olun.

Çocuklarınızın teknoloji kullanımı süresini ve sosyal medyadaki gizlilik ayarlarını düzenli olarak takip edin.

Çocuklarınızla dijital tehlikeler hakkında konuşun.

Çocuklarınızın yaşına uygun olmayan içeriklere ulaşmasını engellemek için denetimi sağlayın.



ÇOCUĞUNUZ İÇİN DİJİTAL OYUNLARIN SEÇİMİNİ NASIL YAPABİLİRSİNİZ ?

Dijital oyunlar çocuğunuzun gelişimine uygun olmayan pek çok şiddet, korku, nefret, ayrımcılık ve cinsellik gibi olumsuz öğeleri içinde barındırabilir.



Çocukları dijital oyunlardaki tehlikelerden korumak için PEGI ve ESRB, dijital oyunları sınıflandıran önde gelen kuruluşlardır.



Çocuğunuzun yaşına uygun olan oyunu ve uygulamayı seçerken, PEGI ve ESRB sembollerine dikkat edebilirsiniz.

3	Tüm yaş grupları için uygun kabul edilmektedir. Çocuklar ekranda gördüğü karakteri gerçek hayat ile ilişkilendiremez, karakterler tamamen hayal ürünüdür. Oyun, küçük çocukları korkutacak herhangi bir ses veya görsel içermez. Argo dil kullanılmaz.
7	Küçük çocuklar için korkutucu olabilecek hafif şiddet öğelerine sahip sahneler veya sesler içerebilir.
12	Hayali bir kurguda şiddet, kaba dil, belli belirsiz cinsel imalar ya da kart oyunları gibi günlük hayatta da karşılaşılabilecek kumar öğeleri içerebilir.
16	Alenen şiddet, küfür, cinsel ima ya da konu, yasa dışı kumar, tütün, alkol ve uyuşturucu kullanımına yönelik öğeler içerebilir.
18	Savunmasız insanları nedensiz olarak öldürme gibi durumları da içeren ileri düzey görsel şiddet, küfür, cinsel içerik, kumar, uyuşturucu kullanımını özendirme ve ırkçılık/ayrımcılık gibi öğeler içerebilir.

ÇOCUĞUNUZ İÇİN DİJİTAL OYUNLARIN SEÇİMİNİ NASIL YAPABİLİRSİNİZ ?



Çocuğunuzun yaşına uygun olan dijital oyunların içeriği hakkında bilgi sahibi olmak için dikkat etmeniz gereken semboller;

	Şiddet Sembolü; İnsanların yaralandığı ya da öldüğü kanlı sahneler içerebilir. PEGI 12 oyunları, hayali ortamda şiddet veya insan benzeri karakterlere karşı gerçekçi olmayan şiddet içerebilir.
	Kaba Dil Sembolü; Küfür, cinsel imalar, tehdit ve her tür aşağılayıcı söz, lakap ve yakıştıрма içerebilir.
	Korku Sembolü; Duygusal olarak hassas, küçük oyuncularda çok rahatsız edici ve korkutucu öğeler içerebilir.
	Cinsellik Sembolü; Cinsel etkileşim ve cinsel ilişki betimlemeleri, çıplaklık öğeleri içerebilir. Cinsel organların görünmediği erotik içerik ve çıplaklık PEGI 12 grubunda yer alırken, cinsel ilişki PEGI 16 olarak sınıflanmakta, açık cinsel birleşmeye dair içerikler PEGI 18 olarak tanımlanmaktadır.
	Uyuşturucu Sembolü; Yasa dışı ilaç, uyuşturucular ya da gerçek yaşamda dengi olan kurgusal ilaç ve uyuşturucu madde betimlemeleri içerebilir.
	Ayrımcılık Sembolü; Irk, etnik köken, cinsiyet ya da cinsel tercihe yönelik acımasızlık, rahatsız ve taciz edici davranış öğeleri içerebilir. Bu tür içerikler her zaman PEGI 18 grubuna hitap eder ve ulusal ceza yasalarını ihlal etmesi muhtemeldir.
	Kumar Sembolü; Kumarı özendiren ya da öğreten öğeler içerebilir. Bu tanımlayıcı kumar simülasyonları, normalde kumarhaneler veya kumar salonlarında oynanabilen şans oyunlarını ifade eder.
	Çevrimiçi Oyun Satın Alma Sembolü; Gerçek para ile satın alınabilecek indirilebilir içerikler yahut başka ek içerikler içerebilir.